|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1º DAM** | | **Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de la información** | | |
| **Bloque** | **Título** | | **Último día de entrega** | **Nota** |
| 1 | XML y DTD | | 20-09-2017 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Alumno 1** | Pablo Jordá García |
| **Alumno 2** |  |

## **Práctica 2**

###### Primeros pasos básicos en XML. Reconocimiento de errores de código

**SOLUCIÓN PRÁCTICA 2**

**Ejercicio 1 - Deportistas**

**<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>**

**<deportistas>**

**<deportista>**

**<deporte>Atletismo</deporte>**

**<nombre>Jesse Owens</nombre>**

**</deportista>**

**<deportista>**

**<deporte>Natación</deporte>**

**<nombre>Mark Spitz</nombre>**

**</deportista>**

**</deportistas>**

**Ejercicio 2 - Películas**

**<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>**

**<películas>**

**<pelicula>**

**<titulo>Con faldas y a lo loco</titulo>**

**<director>Billy Wilder</director>**

**</pelicula>**

**<pelicula>**

**<director>Leo McCarey</director>**

**<titulo>Sopa de ganso</titulo>**

**<autor>barto</autor>**

**</pelicula>**

**</películas>**

**<autor />barto</autor>**

**Ejercicio 3 - Texto**

**<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>**

**<texto>**

**<Ttitulo>XML explicado a los niños</titulo>**

**<párrafo>El <abreviatura>XML</abreviatura>define cómo crear**

**lenguajes de marcas.</párrafo>**

**<párrafo>Las marcas se añaden a un documento de texto**

**para añadir información.</párrafo>**

**<http://>www.example.org</http://>**

**</texto>**

**Ejercicio 4 - Información geográfica**

**<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>**

**<geografiamundial>**

**<pais>**

**<pais>España</pais>**

**<continente>Europa</continente>**

**<capital nombre="Madrid"></capital nombre="Madrid">**

**</pais>**

**</geografiamundial>**